

AVANTIX

Avancement CBE

AVANTIX

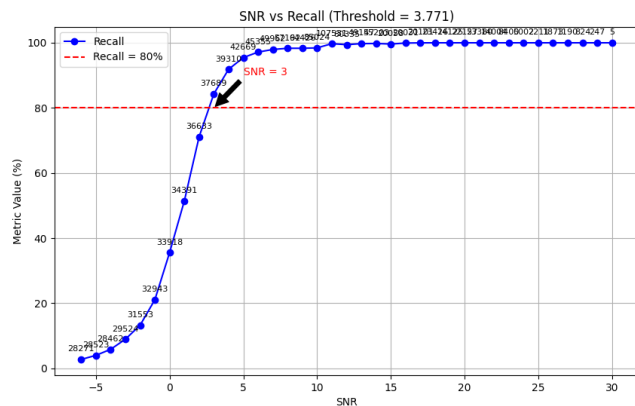
dB vs Linéaire

Résultats

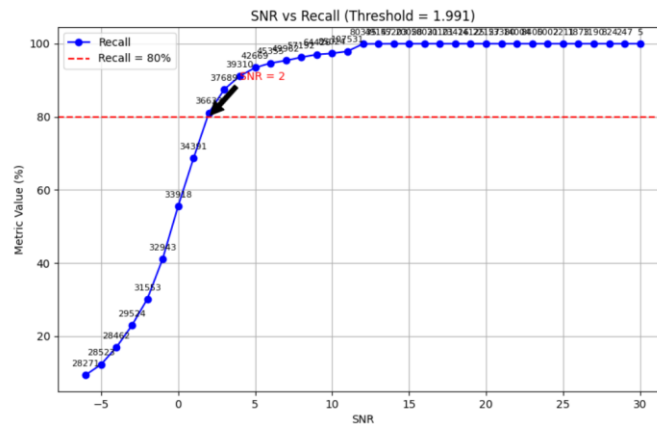
- Dans la majorité des cas, le mode linéaire est meilleur qu'en dB.
Dans certains cas c'est avec une grande différence en performances.
- Quand dB est meilleur c'est tjrs avec une faible différence
- Dans certains cas les 2 versions sont égales

Modèle 8 couches résultats 256

Sxx en dB

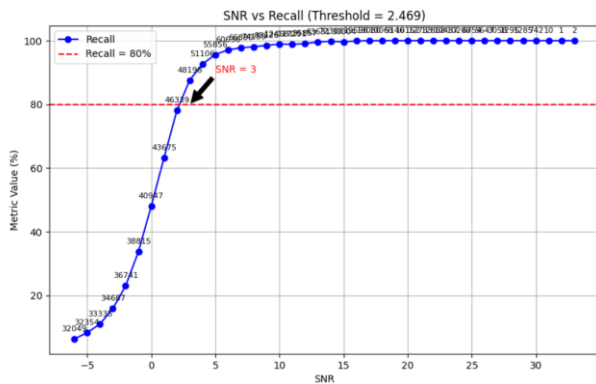


Sxx en linéaire

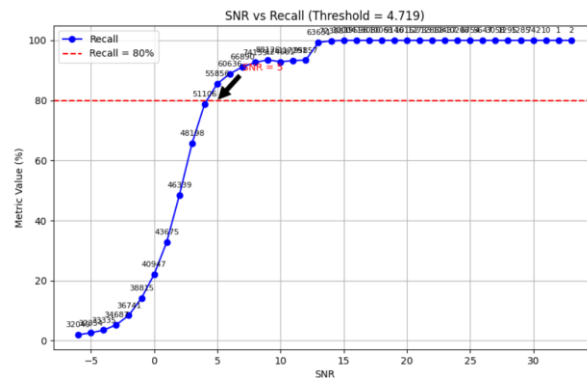


Modèle 8 couches résultats 512

Sxx en dB

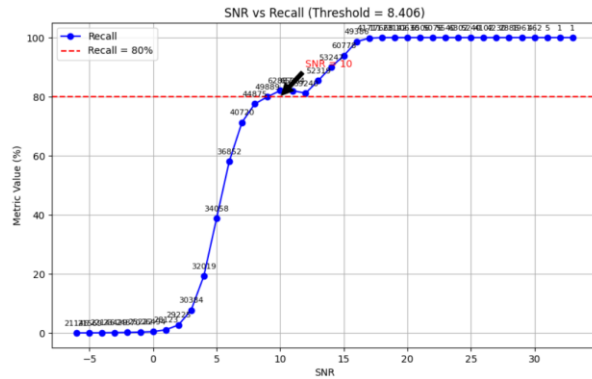


Sxx en linéaire

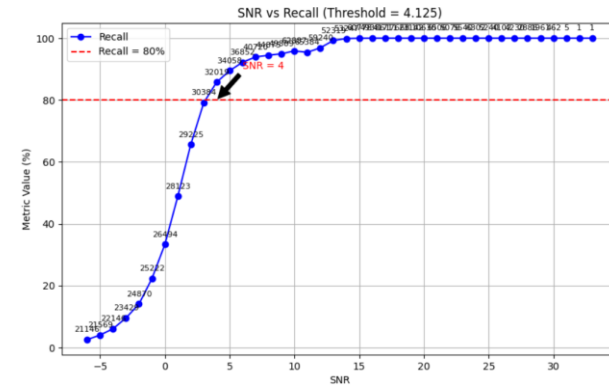


Modèle 8 couches résultats 1024

Sxx en dB

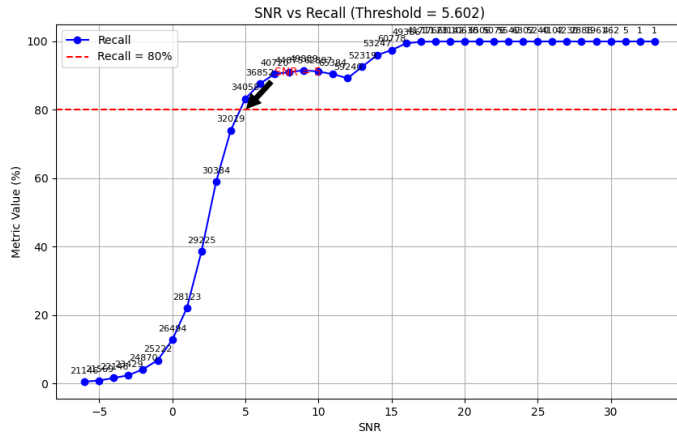


Sxx en linéaire

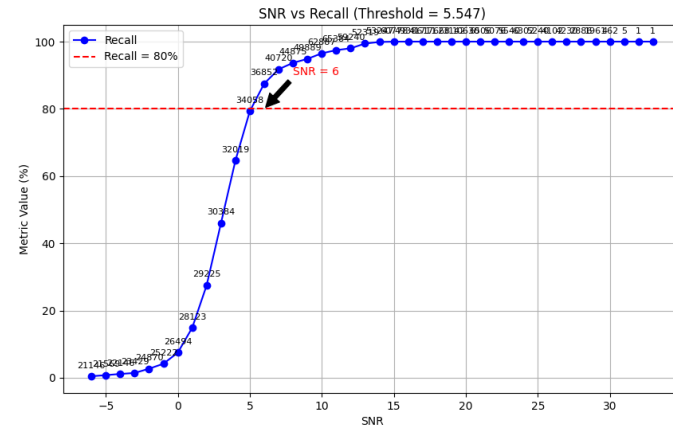


2nd run : Modèle 8 couches résultats 1024

Sxx en dB

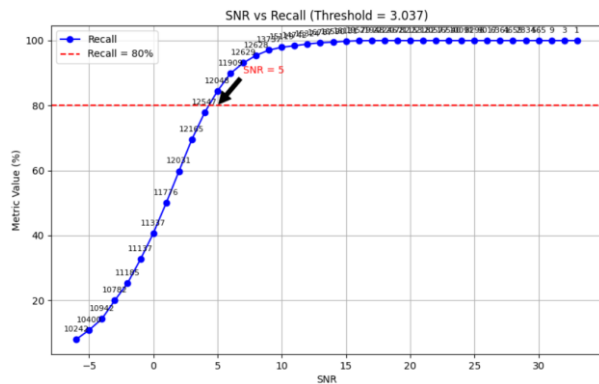


Sxx en linéaire

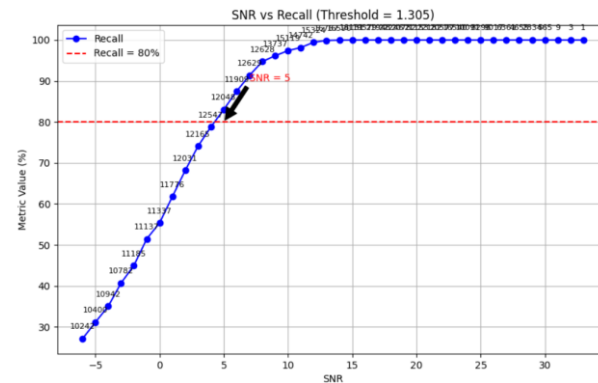


Modèle 8 couches résultats 4096

Sxx en dB

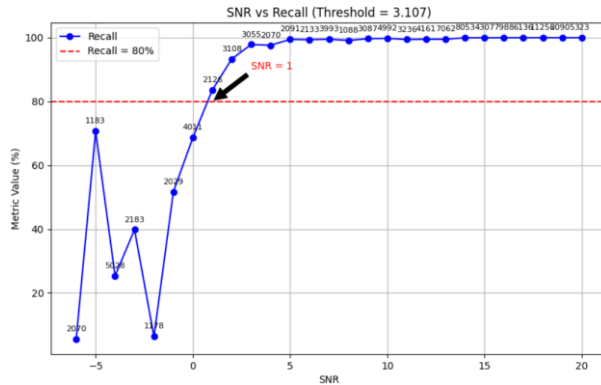


Sxx en linéaire

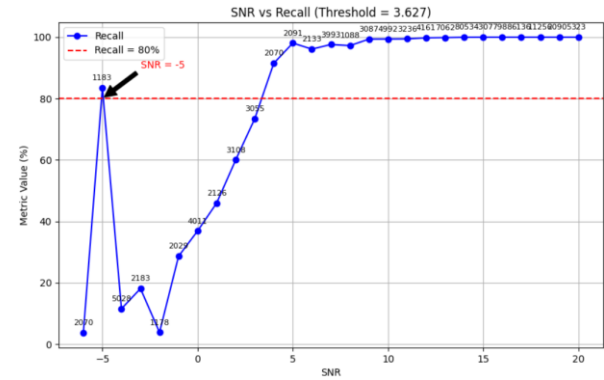


Modèle 8 couches résultats 16384

Sxx en dB

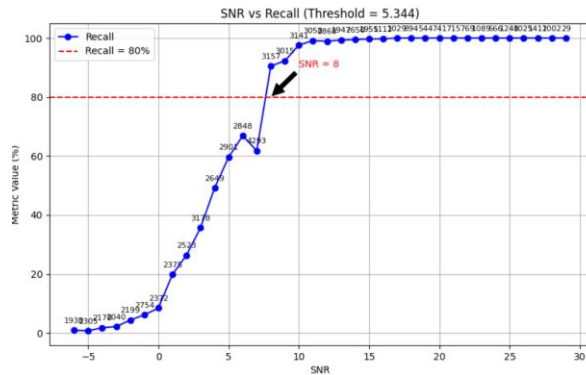


Sxx en linéaire

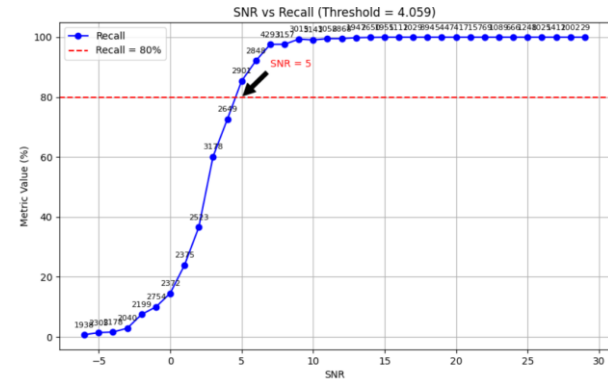


Modèle 8 couches résultats 131072

Sxx en dB



Sxx en linéaire



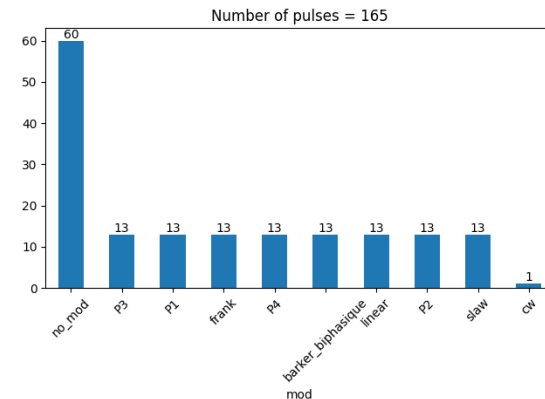
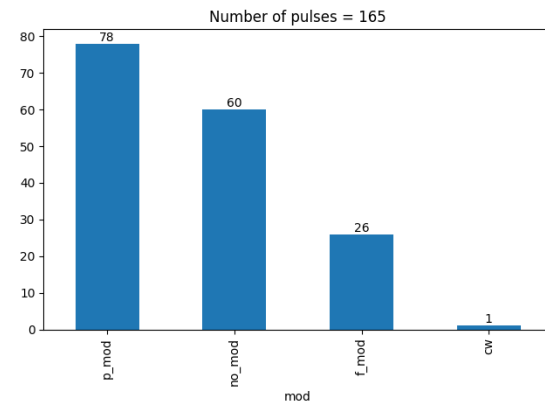
AVANTIX

LEGO

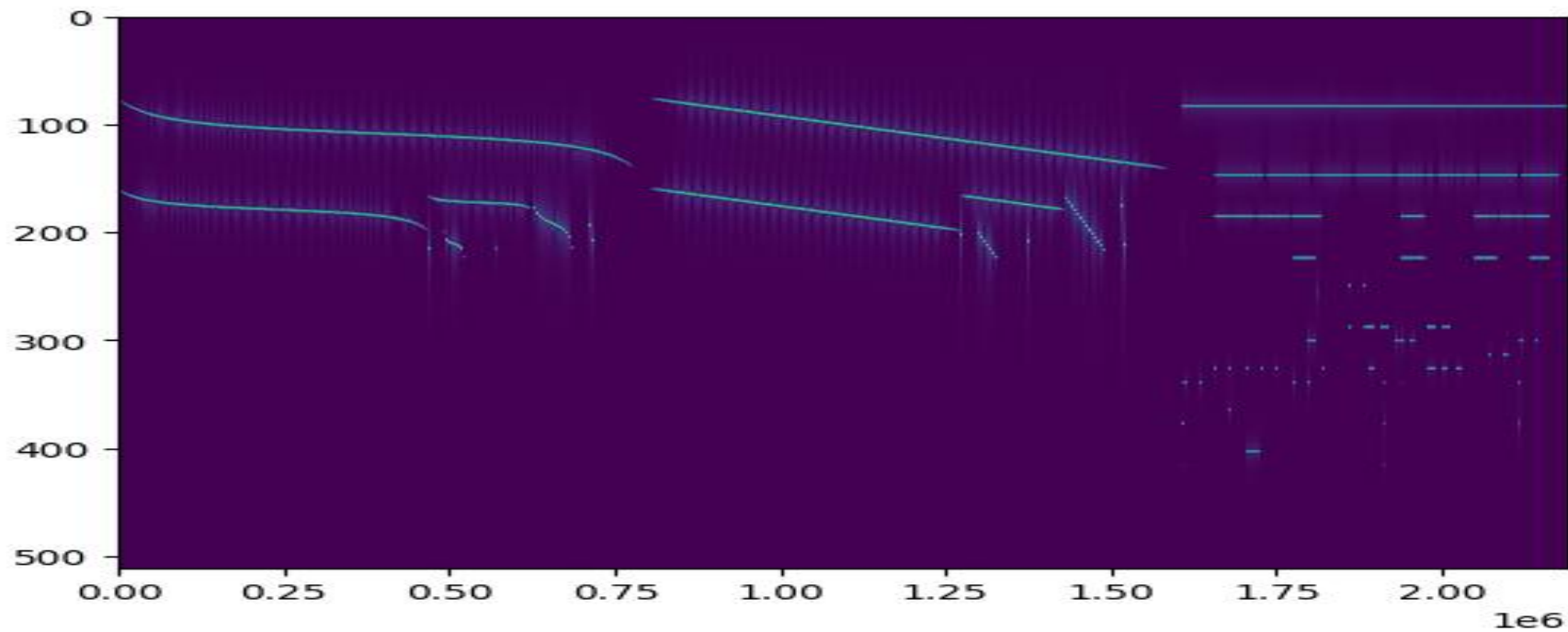
LEGO

- 18 enregistrements d'iq :
snropt dB : 5 → 20, 30, 35
- Durée par iq = 278 ms. 9 Go par iq
- Pas de DI :
 - No mod : 10^n
 - F_mod : $4 \cdot 10^n$
 - P_mod : $3 \cdot 10^n$
- Grille temps fréquence : dfreq_min = 100MHz, dt_min = 1 ms
- Aucune impulsion en bord de Sxx (3GHz effective)
- Suppression des fmod ayant une DI >= 90ms (avant dernière ligne du tableau) car trop lourd
- Simulation de 1 modulation freq par di : (min+max) / 2
- Simulation des modulations des pmods suivants :
['barker_biphasique', 'frank', 'P1', 'P2', 'P3', 'P4']

DI (ns)	Sans Modulation	Modulations de Fréquence (MHz/μs)		Modulations de Phase Phase / Nombre de moments	
10-100	Oui	-	-	-	-
100-1_000	Oui	-	-	-	-
1_000-10_000	Oui	20	100	180°	7, 8
10_000-100_000	Oui	2	10	180°	7, 8, 13, 25, 33, 39
				60°	25, 30
				45°	8, 35, 70
100_000-1_000_000	Oui	10^{-3}	1	180°	7, 8, 13, 25, 33, 39
				60°	25, 30
				45°	8, 35, 70
1_000_000-10_000_000	Non	0,001	0,1	-	-
10_000_000-100_000_000	Non	0,0001	0,01	-	-
100_000_000-inf	Non	0,00001	0,001	-	-
CW	Oui	-	-	-	-



LEGO



End2End

AVANTIX

MERCI